

TUEUR !

Avec leur chevelure bizarre et leurs tatouages, les Tueurs Nains comptent parmi les guerriers ayant le plus de personnalité dans le monde de Warhammer. Tout le monde sait que lors des grandes batailles opposant des nains, ces machines à tuer cherchent les plus terrifiants monstres de l'ennemi pour les combattre. Mais que font les Tueurs le reste du temps ? Quand ils ne noient pas leur chagrin dans des pintes de Bugman XXXXXX, les Tueurs recherchent une mort brutale de la main d'un énorme adversaire ou d'un héros des ténèbres ! Ce scénario représente une de ces situations alors qu'une petite bande de Tueurs se dirige vers un Géant dans des terres sauvages.

FORCES EN PRESENCES

Forces des Monstres :

- 1 Géant (205 pts)

Forces Naines :

- 6 Tueurs de Trolls (66 pts)

CHAMP DE BATAILLE

Utilisez une table spéciale d'au moins 24 x 24ps (60 x 60cm). Comme les monstres ont tendance à rester loin des régions civilisées, la plupart des batailles se dérouleront dans des montagnes ou des forêts sombres. Vous pouvez modifier, convenablement, le plateau de jeu de façon à représenter ces terrains du Vieux Monde.

OBJECTIFS

Les Tueurs Nains doivent vaincre le monstre ou trouver la mort en essayant. Chaque Tueur tué dans la bataille peut reposer en paix sachant son serment accompli !

Si TOUS les Tueurs Nains sont inconscients et qu'ils le sont toujours au début du tour du Géant, alors le Géant remporte la partie !

Si le monstre est tué, les Tueurs survivants se lamentent sur leur bonne fortune et leurs prouesses au combat en noyant leur chagrin dans des choppes de bière de Bugman.

DEPLOIEMENT

Le Géant commence au centre de la table.

Les Nains sont placés aléatoirement. Lancez 2D6 et le dé de dispersion. Placez les figurines de Tueurs à la distance et dans la direction indiquées par les dés par rapport au Géant.

QUI JOUE EN PREMIER ?

Le Géant a une chance de pouvoir bouger et porter un coup !

REGLES SPECIALES

Ce scénario utilise les règles spéciales détaillées ci-dessous :

Attaque du Géant - Lorsqu'il rencontre des adversaires éparpillés, le Géant attaque de façon légèrement différente que lorsqu'il s'agit d'une unité compacte. Pour représenter ceci, tirez l'attaque du Géant sur le tableau ci-dessous :

D6 **Resultat**

- 1-2 Fauchage avec un tronc : D3 figurines dans les 4ps autour du Géant subissent automatiquement une touche de force 5.
- 3-4 Grand coup de tronc : 1 figurine, au choix du Géant, en contact socle à socle avec lui subit automatiquement une touche de force 7. Ajoutez +3 au jet de Blessure.
- 5 Ramassé et Lancé : 1 figurine (au choix du Géant) dans un rayon de 4ps (10cm) autour du Géant et ramassée et lancée sur une figurine aléatoire dans un rayon de 6ps (15cm). Utilisez la capacité de tir du Géant (CT). Si la cible est touchée, les deux figurines reçoivent une touche de Force 4 et sont comptées comme étant à terre en plus de tout autre résultat du tableau de Blessure.

- 6 Rangée dans la poche : 1 figurine aléatoire dans un rayon de 4ps (10cm) autour du Géant et automatiquement attrapée et rangée dans la poche du Géant. La figurine est alors comptée comme étant *Hors de combat*. Eeeyow.

Cris de soutien ! - Cette partie est plus amusante si les joueurs contrôlant les Tueurs crient des serments et des injures contre le monstre, alors que les joueurs contrôlant le monstre imitent les réactions du monstre envers les Tueurs !



UTILISER D'AUTRES ARMEES :

Si vous souhaitez prendre un autre monstre, utilisez la formule suivante pour calculer de combien de Tueurs vous aurez besoin :

- Prenez 1 Tueur de Trolls pour chaque tranche de 40 points dépensée sur les monstres de votre choix (plusieurs opposants dynamise le jeu !).
- Arrondissez en faveur des Tueurs (par conséquent 219 points de monstres seront équivalents à 6 Tueurs).

ASSOCIER À UNE AUTRE BATAILLE

Le scénario du Tueur peut être utilisé comme un préambule d'une partie de Warhammer Battle. Par exemple, vous pouvez représenter un des Tueurs qui traquent un groupe de Rat Ogres. Toutes les figurines qui survivent à la partie peuvent être alignées à la bataille qui va s'en suivre. Ce scénario peut être utilisé contre des montures monstrueuses (Dragons, Manticores, Griffons). Les Géants, Trolls, Minotaures ou tout autre créature de ce type sont susceptibles d'attirer l'attention d'un Tueur. Vous pouvez aussi décider que si les Tueurs arrivent à vaincre le Géant pendant le scénario, les survivants sont automatiquement considérés comme "Tueurs de Géants" pour la prochaine bataille sans supplément de coût pour leur promotion.

Traduit de "Warhammer Skirmish" (© GW-USA)